

SPIELREGELN ABENTEUERGOLF

1. Ein Spiel entspricht einer Runde mit 18 Bahnen.
2. Der Rasen der Bahnen darf zum Spielen betreten werden.
Das Klettern auf den Figuren ist verboten.
3. Jeder Spieler erhält einen Golfschläger und einen anders farbigen Golfball.
4. Der erste Spieler beginnt mit dem ersten Abschlag am nummerierten Ball.
Anschließend folgen alle Mitspieler nacheinander mit ihren ersten Abschlügen. In dieser Reihenfolge geht es weiter, bis alle ihren Ball mit möglichst wenigen Schlägen eingelocht haben.
5. Die Bahn darf nur von dem Spieler betreten werden, der an der Reihe ist.
6. Erst wenn alle Spieler die gleiche Bahn beendet haben, wird die nächste freie Bahn begonnen.
7. „PAR“ ist ein Anhaltspunkt, mit wieviel Schlägen die Bahn eingelocht werden kann.
Gelingt es dem Spieler **nicht mit max. 9 Schlägen** einzulochen, werden **10 Schläge notiert**.
8. Sollte der Ball die Bahn verlassen oder im Wasserhindernis landen, wird er an der Stelle aufgelegt, wo er die Bahn verlassen hat und der Spieler erhält einen Strafschlag.
9. Der Spieler mit der niedrigsten Gesamtzahl an Schlägen gewinnt.
10. Beim Abenteuer-Golf ist nur „Putten“ erlaubt, also kein Ausholen mit dem Golfschläger über Kniehöhe. Bitte verhaltet Euch auf der Anlage so, dass ihr andere Spieler nicht behindert oder gefährdet.

Keine Haftung für Sach- oder Personenschäden. Benutzung auf eigene Gefahr. Der Besucher erkennt mit Lösen der Eintrittskarte diese Spielregeln als Platzordnung an.

Danke für Euren Besuch und viel Spaß.